



**Federação do Esporte Universitário  
do Distrito Federal – FESU/DF**



# **REGULAMENTO**

# **Específico handebol**

**JUDF 2024**

Versão 1 – 22 de abril de 2024



**Secretaria de  
Esporte e Lazer**



**CONFEDERAÇÃO  
BRASILEIRA  
DO DESPORTO  
UNIVERSITÁRIO**

1. A competição de Handebol será realizada de acordo com este Regulamento.
2. A competição seguirá as Regras da IHF (*International Handball Federation*).
3. Cada IES poderá inscrever o quantitativo de equipes conforme estabelecido no Regulamento Geral dos JUDF 2024. Entretanto cada equipe poderá utilizar no máximo 16 (dezesesseis) atletas em cada partida, respeitando o limite de 2 (dois) atletas acima da idade permitido no Regulamento Geral.
4. O tempo de duração de cada jogo será de 60 (sessenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos cada um, com 10 (dez) minutos de intervalo entre os tempos.
5. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	02 (dois) pontos
Empate	01 (um) ponto
Derrota ou Derrota por WO	0 (zero) ponto

6. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.
  - 6.1. O uniforme de cada estudante atleta constará: Camisa numerada nas costas (obrigatório), e na frente (opcional); Calção (numeração opcional); Meias; Tênis;
  - 6.2. Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;
  - 6.3. Os(as) estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
7. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada.



1.1) Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar documento de identificação oficial (RG, CNH, carteira Profissional ou passaporte), física ou digital (validada pelo órgão emissor), à equipe de arbitragem.

1.2) O técnico, obrigatoriamente, deverá apresentar o CREF, válido, à equipe de arbitragem.

8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 15x00. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes. A tolerância só se aplica ao primeiro jogo, sendo os jogos subsequentes devendo iniciar no horário previsto em tabela.

8.1 A equipe que perder de WO estará eliminada e será automaticamente suspensa do JUDF 2025.

8.2 O uso de cola está expressamente proibido, e caso a equipe use, será declarada perdedora da partida por WO e arcará com todos os custos de manutenção provenientes de sua utilização.

Ausência (WO)	
Handebol	15x00

9. No banco de reservas só poderão ficar os(as) estudantes atletas e Comissão Técnica inscritos: técnico, preparador físico, respeitando o limite de quantitativo permitido durante a partida, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.

10. A entrada dos(as) estudantes atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

10.1. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo;

10.2. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra, em local determinado pela Coordenação de Handebol.

10.3. Cada equipe deverá providenciar suas bolas para aquecimento.

11. O Sistema de competição a ser utilizado será de acordo com a quantidade de inscritos conforme discriminado:

- ⇒ **Para 02 (duas) equipes:** As 02 (duas) equipes inscritas disputarão o título da competição em uma melhor de 02 (duas) partidas. Se uma mesma equipe vencer as 02 (duas) primeiras partidas ou vencer a uma e empatar outra, será declarada campeã,
- ⇒ caso contrário teremos a terceira partida para definição da campeã. Em caso de empate ao final da terceira partida será utilizado a seguinte forma de desempate: Será disputada uma prorrogação de 02 tempos de 05 minutos cada, após o término da terceira partida, sem intervalo, e se, mesmo assim a disputa continuar a decisão será através de cobrança de tiro de 07(sete) metros, conforme as regras da IHF.
- ⇒ **Para 03 (três) equipes:** As 03 (três) equipes inscritas jogarão em turno único, as duas equipes com melhor classificação estarão classificadas para as finais. As 02 (duas) equipes classificadas disputarão o título da competição em uma melhor de 02 (duas) partidas. Se uma mesma equipe vencer as 02 (duas) primeiras partidas ou vencer a uma e empatar outra, será declarada campeã, caso persista o empate será disputada uma prorrogação de 02 tempos de 05 minutos cada, após o término da terceira partida, sem intervalo, e se, mesmo assim a disputa continuar empatada, a decisão será através de cobrança de tiro de 07 (sete) metros, conforme as regras da IHF.
- ⇒ **Para 04 (quatro) equipes:** As 04 (quatro) equipes inscritas jogarão em turno único, as duas equipes com melhor classificação estarão classificadas para as finais. As 02 (duas) equipes classificadas disputarão o título da competição em uma melhor de 02 (duas) partidas. Se uma mesma equipe vencer as 02 (duas) primeiras partidas ou vencer uma e empatar outra, será declarada campeã, caso persista o empate, serão utilizados os critérios de desempate será disputada uma prorrogação de 02



tempos de 05 minutos cada, após o término da terceira partida, sem intervalo, e se, mesmo assim a disputa continuar empatada, a decisão será através de cobrança de tiro de 07 (sete) metros, conforme as regras da IHF.

12. Critérios de desempate: Na fase classificatória, quando 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas no número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto Direto (Apenas em caso de empate entre duas equipes);
- b) Maior número de vitórias obtido em todas as partidas da fase;
- c) Maior saldo de pontos em todas as partidas da fase;
- d) Maior número de pontos marcados em todas as partidas da fase;
- e) Menor número de pontos sofridas em todas as partidas da fase;
- f) Melhor ponto average em todas as partidas da fase;
- g) Menor número de cartões amarelos recebidos em todas as partidas da fase;
- h) Sorteio

13. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/naipe, o(a) estudante atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for expulso ou desqualificado, no caso de seguir relatório anexo à súmula.

13.1. Não se aplica o disposto neste artigo, se antes do cumprimento da suspensão, o(a) estudante atleta e/ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;

13.2. Para fins do disposto neste artigo entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.

14. A participação do(a) estudante atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório



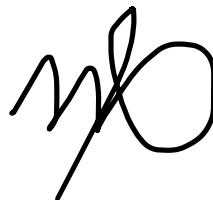
encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.

14.1. Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;

14.2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.

Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

Brasília-DF, 22 de abril de 2024.



Marcelo Laitano  
Coordenador técnico