



Regulamento Específico do League of Legends (LoL) no FEAC

Art. 1º A realização da modalidade League of Legends no FEAC (Festival de Esportes Eletrônicos e Atividades Comunitárias da Universidade de Brasília 2021) estabelece saudável competição entre a comunidade universitária da UnB, organizada a partir dos seus diferentes cursos, incentivando a prática dos esportes eletrônicos em âmbito universitário, servindo como forma de integração entre toda a comunidade acadêmica em uma olimpíada com atividades remotas.

Realização

Art. 2º A competição de League of Legends será realizada no intervalo entre os dias 11 e 23 de setembro de 2021.

Art. 3º A coordenação da modalidade League of Legends ficará a cargo dos Centros Acadêmicos de Biotecnologia e de Turismo (CABIT e CATUR), com o suporte da Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias (DEAC / UnB).

Parágrafo Único. A competição de League of Legends será regida por este Regulamento, apoiado pelo Regulamento Geral do FEAC, disponível em www.esporte.unb.br.

Art. 4º A competição de League of Legends contará com um servidor, da plataforma Discord, criado para a comunicação das equipes e para a transmissão das partidas a partir das quartas-de-finais. Cada CA contará com um chat específico. O link do servidor será disponibilizado no Congresso Técnico.



Comunicação

Art. 5º A comunicação com os Centros Acadêmicos, equipes e atletas participantes ocorrerá por:

- I. Grupo específico de WhatsApp de cada modalidade (o link de convite será compartilhado com os inscritos);
- II. E-mail unbfeac@gmail.com para inscrições;
- III. Site www.esporte.unb.br para disponibilização de Regulamentos Geral e Específicos e Boletins de Resultados;
- IV. Instagrans: www.instagram.com/esporteunb e www.instagram.com/boasvindasdoscas, para informações e notícias;
- V. Locais a serem divulgados para transmissões ao vivo das partidas e compartilhamento de conteúdos gravados;
- VI. Organizadores de Modalidade, sendo seus contatos:

Eduardo Franco Brandalise: WhatsApp - (61) 99428-6562

Amanda Amaral: WhatsApp - (61) 98126-9462

Felipe de Oliveira: WhatsApp - (61) 981741799

Guilherme Feitosa: Whatsapp - (61) 992544584

Luana Pessoni Ferreira: WhatsApp - (62) 98447-2174

Dos Participantes

Art. 6º Poderá participar até 1 equipe representando seu Centro Acadêmico. Cada equipe deverá obrigatoriamente ter cinco integrantes oficiais e, opcionalmente, até cinco substitutos em funções de reserva.

Art. 7º Serão aceitos até 2 atletas especiais por equipe. Os atletas especiais são ex-alunos do mesmo curso, alunos com matrícula especial, docentes, servidores e avulsos (alunos regulares de cursos não-participantes da mesma modalidade), conforme definido nos Artigos 6º a 9º do Regulamento Geral.

Das Inscrições

Art. 8º As inscrições serão realizadas a partir do dia 30/08.

Art. 9º As inscrições ocorrerão até o dia 08/09.

Parágrafo Único. Fica a critério dos Organizadores da Modalidade prorrogar o prazo de inscrição.

Art. 10º A inscrição deverá ser realizada pelo Centro Acadêmico via e-mail unbfeac@gmail.com, com o assunto LEAGUE OF LEGENDS / SIGLA DO CENTRO ACADÊMICO. Deverá ser enviada em anexo a ficha de inscrição preenchida com todos os dados, disponível em www.esporte.unb.br.

Congresso Técnico

Art. 11º O Congresso Técnico está previsto para o dia 10/09 às 18h, após o término das inscrições, com horário e sala virtual a serem confirmadas e divulgadas pelo e-mail e/ou WhatsApp fornecido no ato da inscrição.



Parágrafo Único. O Congresso Técnico irá esclarecer dúvidas do Regulamento Específico e Geral, explicar as regras da modalidade e definir entre os inscritos a fórmula de disputa e chaveamento das partidas e provas.

Pontuação

Art. 12º A modalidade League of Legends, para efeitos de pontuação para o Ranking Geral dos C.A.s, assim como as demais modalidades, valerá:

Classificação	Pontuação
1º	25
2º	22
3º	20
4º	18
5º	16
6º	15
7º	13
8º	12
9º em diante	10

Fórmula de disputa

Art. 13º Será um torneio sem restrição de elo, ou seja, Elo Livre.

Art. 14º Todas as disputas serão no mapa "Summoner 's Rift".

Art. 15º A fórmula de disputa será eliminatória simples em formato de torneio.

Parágrafo único: Todos os confrontos serão "Melhor de 1" (MD1), com exceção da final, que será "Melhor de 3" (MD3).

Art. 16º Cada competidor será responsável pelo próprio equipamento necessário.

Art. 17º Os critérios de desempate para ordenamento da classificação final serão:

- I. Aproveitamento (%);
- II. Confronto direto;
- III. Menor média de tempo de partida nos jogos com vitória.

Art. 18º Os participantes terão 15 minutos de tolerância para poderem se apresentar às suas equipes antes de dar início a partida. O horário desta será previamente combinado entre os competidores. Caso uma das equipes não esteja completa com os 5 jogadores dentro dos 15 minutos de tolerância, a mesma sofrerá derrota por W.O., podendo-se aplicar as penalidades previstas nos Artigos 49 e 50 do Regulamento Geral.

Art. 19º Após o término da partida, um integrante de cada equipe deverá enviar o replay para um membro da Organização da Modalidade para efetivar os resultados.

Art. 20º As partidas da final terão horário definido pela Organização da Modalidade em conjunto com os competidores, para que seja possível a transmissão ao vivo via Discord.



Penalidades

Art 21º Não será permitido:

- I. Uso de qualquer programa malicioso;
- II. Desconectar intencionalmente;
- III. Qualquer tipo de atitude antidesportiva, linguagem vulgar, insultos, ameaças, abusos, calúnia, difamação ou qualquer comportamento ofensivo/repreensível para demais competidores ou para a Organização da Modalidade;
- IV. Uso de um jogador não informado previamente;
- V. Jogar com a mesma conta em mais de um time;
- VI. Alterar o nickname durante o campeonato;
- VII. Substituições após o início da partida.

Art 22º O não cumprimento das regras estabelecidas poderá resultar em:

- I. Punição leve;
- II. Punição grave.

Parágrafo Único. Três punições leves resultam em uma Punição grave.

Art 23º Punição leve será a perda de um banimento durante a fase de seleção de campeões caso avance para a próxima etapa.

Art. 24º Punição grave será a desqualificação da equipe.

Disposições gerais

Art. 25º O torneio será paralisado por motivo de força maior, ou terá prazos e datas alterados segundo deliberação da Organização da Modalidade.

Art. 26º Todos os participantes do evento autorizam a DEAC (Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias), em caráter gratuito, o uso de áudio, vídeo e qualquer outro material gerado durante a competição para fins de divulgação do evento, tanto durante quanto após o mesmo.

Art. 27º Os participantes deste evento serão considerados conhecedores da legislação aplicável a esta modalidade de esporte eletrônico e das disposições contidas neste Regulamento e, igualmente, dos atos administrativos complementares, servindo a inscrição no evento para fins de ciência.

Art. 28º Compete à Organização da Modalidade resolver os casos omissos deste regulamento.

IMPORTANTE: FICHA DE INSCRIÇÃO

A Ficha de Inscrição, comum a todas modalidades, está disponível no site www.esporte.unb.br. Os responsáveis pelo Centro Acadêmico devem baixar o arquivo DOC, acessar no modo “layout de impressão” para correta configuração, preencher segundo as orientações com os dados de todos os atletas (em um



Universidade de Brasília

Decanato de Assuntos Comunitários / Diretoria de Esporte e Atividades Comunitárias (DAC / DEAC)

máximo de 10) e enviar em anexo em um e-mail com o assunto LEAGUE OF LEGENDS / SIGLA DO C.A. para unbfeac@gmail.com.